

すごろく

〈必要なもの〉 ・パソコンやスマートフォンと、そこからデータをプリントアウトするプリンター
 ・プリント用紙 ・ハサミ ・カッターナイフ ・セロハンテープ ・のり

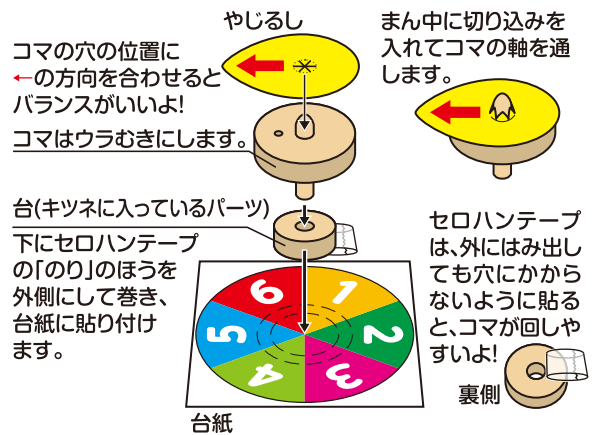
●ホームページからダウンロードして、プリントアウトします。(A4×4枚)



●4枚のすごろくマップをハサミなどで切りとって、のりかセロハンテープで貼り合わせます。



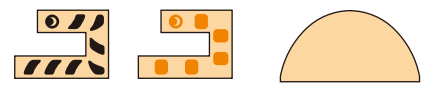
●台紙とやじるしを切りとって、トラのコマとキツネに入っているパーツを使い、ルーレットを作ります。



●使うコマ(好きな動物のコマを1つえらぼう!)

<p>パンダ かわいい動物がよってこない!</p>	<p>ウマ 草原を進むのがとくい!</p>	<p>サル 森を進むのがとくい!</p>	<p>ウサギ 森を進むのがとくい!</p>
<p>カメ 水辺を進むのがとくい!</p>	<p>カモ 水辺を進むのがとくい!</p>	<p>キツネ 夜でもへっちらら!</p>	<p>ハリネズミ 夜でもへっちらら!</p>

へび2つ、ウマに入っている半円のパーツは、すごろくマップで橋として使います。指示のあるところに置きましょう。



●2人以上で遊びます。

好きな動物のコマをそれぞれ1つえらんで、「スタート」のマスに置いたら準備完了です。



●ジャンケンでじゅんばんをきめたらスタートです!

ルーレットを回して、やじるしの止まった数字分、コマを進めていきます。



ルーレットは強く回すとズれるので、1回転ぐらい回すつもりでやさしく回しましょう。台紙の部分は、ズれないように押さえるか、台紙を貼り付けると回しやすいです。

●止まったマスの指示にしたがって、はやくゴールをめざしましょう!

マスの特徴

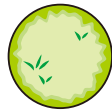


ふつうのマス



森のマス

「サル」「ウサギ」「キツネ」以外は、1コマずつしか進めないぞ!



草原のマス

「ウマ」なら、もう1マス進める!



水のマス

「カメ」「カモ」以外は、1コマずつしか進めないぞ!



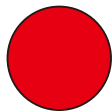
夜のマス

「キツネ」「ハリネズミ」以外は、1コマずつしか進めないぞ!



山のマス

みんな、どんな数字が出てても1コマずつしか進めないぞ!



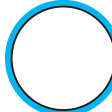
キケンマス

天敵がいるので、1回休みになるよ!



ピンクフチ

さらに進めるチャンス!



アオフチ

もどる。運がよければだいじょうぶなところも。



オレンジフチ

1回休み。運がよければだいじょうぶなところも。



「キツツキ」のマスに止まったらキツツキをなかまにすることができ、とびらのあるマスでピッタリ止まれば、キツツキを裏返してカゲにピッタリ合わせるとカゲになり、とびらのむこうの秘密の通路を進んでショートカットできます。

※キツツキが1つしかないときは、なかよくいっしょに使いましょう。



- 森ゾーン、水ゾーン、夜ゾーン、山ゾーンでは、進む指示がある場合以外、対象動物以外は、どんな数字が出て、各マスに入った時点で1マスずつしか進めません。

(例) 自分のコマが「サル」「ウサギ」「キツネ」以外の場合は、スタートで「4」「5」「6」が出て、「森ゾーン」に入ってしまうので、1マスずつしか進めません。

・対象動物以外、「6」が出ても…



・対象動物で「6」が出たら。



- 自分のコマが「ウマ」の場合、「草原ゾーン」に入ったら、止まったマスからもう1マス進めます。

(例)
・「2」が出て草原ゾーンに入った場合もさらに1マス進めます。



(例)
・「6」が出て草原ゾーンの最後のマスに止まった場合もさらに1マス進めます。

